

## Создание видеоклипов из цифровых фотографий с помощью программы Movie Maker (Windows XP)

1. Запускаем Movie Maker (*Пуск → Все программы → Microsoft Movie Maker* или *C:\Program Files\Movie Maker\moviemk.exe*).
2. Создаем новый проект: **Файл \ Создать проект**.
3. Сохраняем его в папке своего класса под своей фамилией.

### Примечание:

Файл проекта Movie Maker имеет расширение **.MSWMM**. Этот файл НЕ содержит в себе фрагменты видео, графику или музыку, которые вы используете в проекте, там содержатся только ссылки на эти файлы, поэтому, до завершения создания фильма нежелательно перемещать или удалять импортированные файлы, чтобы не нарушить ссылочную целостность проекта. Данное свойство позволяет редактировать файлы изображений в других редакторах – все изменения автоматически заносятся в проект.

#### 4. Добавим название фильма:

- При необходимости нажимаем на панели инструментов кнопку **Операции** (рис. 1).

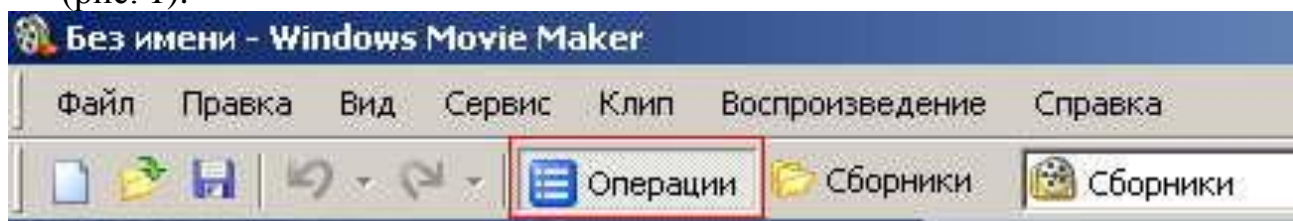


Рис. 1

- На панели **Операции с фильмами** (рис. 2) в разделе **2. Монтаж фильма** выбираем пункт **Создание названий и титров**.
- Выбираем **Добавить название в начале фильма**.
- Вводим заголовок и подзаголовок в открывшиеся текстовые поля (рис. 3). Например, заголовок - «*Моему городу*», подзаголовок – «*посвящается*».
- В окне предварительного просмотра можно увидеть, как это будет выглядеть при воспроизведении.
- Анимацию названия, цвет и шрифт текста можно изменить, нажав соответствующие ссылки в том же окошке. Измените данные параметры на свое усмотрение (например, выбрав для анимации эффект *Отразить*).

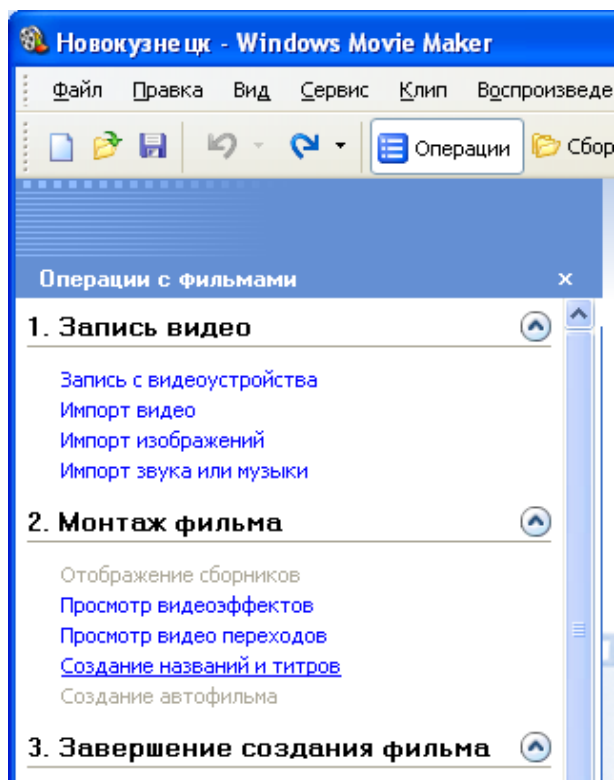


Рис. 2

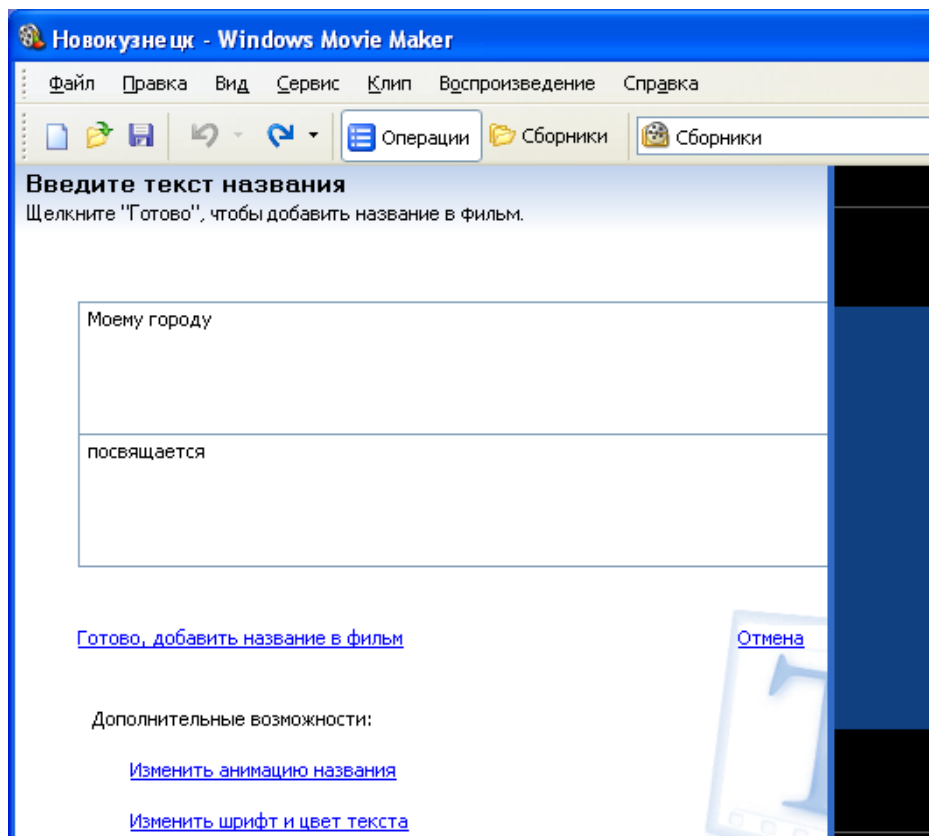


Рис. 3

- Нажимаем **Готово, добавить название в фильм** - клип с названием появится на панели раскадровки, в нижней части окна программы. Для того, чтобы раскадровка отображалась в полной форме, нажмите на кнопку **Отображение раскадровки** а также на знак + справа от **Видео** (рис. 4).

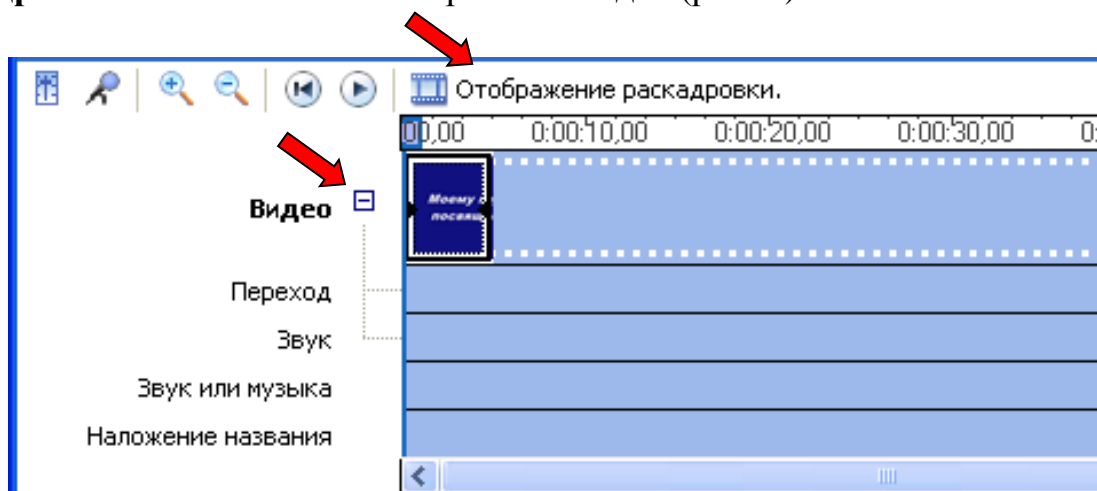


Рис. 4

## 5. Импортируем звук.

- В операциях выбираем **Импорт звука или музыки** (раздел 1. Запись видео).
- Откроется стандартное диалоговое окно, в котором указываем путь к какому-нибудь аудио-файлу (можно выбрать файл в формате mp3, wav или другом доступном). Например, файл *Город.mp3*.
- Выбранная мелодия появляется в панели - **Сборники** (рис. 5).

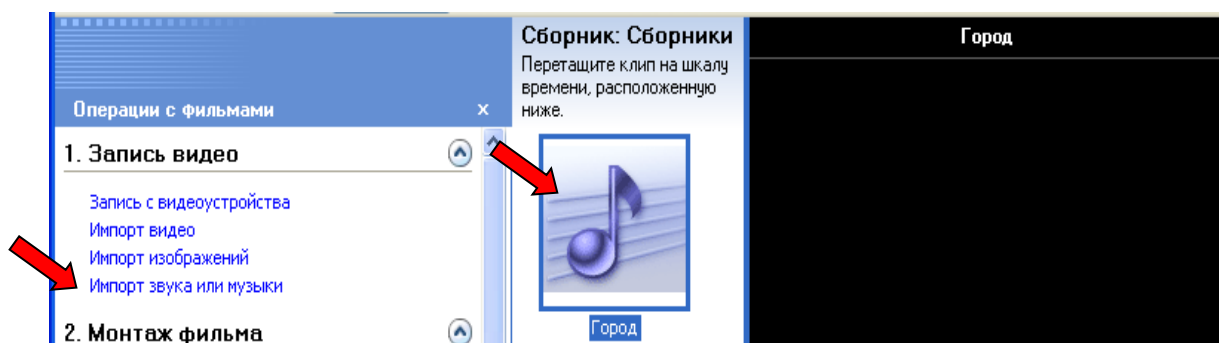


Рис. 5

- Перетаскиваем выбранный аудио-трек из панели **Сборника** на соответствующую дорожку панели раскадровки - **Звук или музыка** (рис. 6).
- Можем посмотреть, что у нас получилось, нажав кнопку **Воспроизвести** в окне предварительного просмотра (в правой верхней части окна Movie Maker'a).

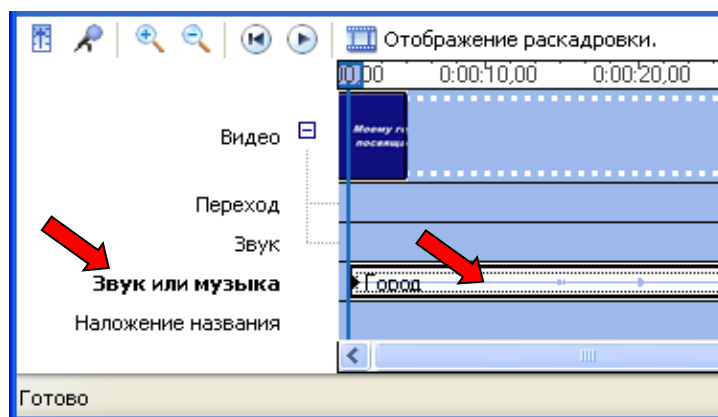


Рис. 6

## 6. Добавляем титры.

- На панели раскадровки выделяем наш первый клип с названием фильма и в окне операций в разделе **2. Монтаж фильма** выбираем пункт **Создание названий и титров**, в открывшемся меню выбираем **Добавить Название после выбранного клипа на шкале времени**.
- Изменяем анимацию титров: переходим по ссылке **Изменить анимацию названия** и выбираем в разделе **Титры** один из видов анимации, например **Прокрутка вверх слоями**.
- Вводим текст (рис. 7). Например, указываем фамилию-имя режиссера постановщика, композитора, сценариста и т.п.
- Завершаем работу с титрами, нажав **Готово**.

**Примечание.** В дальнейшем, если вам что-то не понравится, вы сможете изменить эффекты или текст, щелкнув на клипе с титрами (на панели раскадровки) правой кнопкой мышки и выбрав **Изменить название...**

## 7. Синхронизация.

Если в музыке есть явно выраженные смысловые или музыкальные части (например, у песни вступление без слов), на шкале времени подобрать размер титульного слайда и слайда с титрами под данный фрагмент. Для этого в раскадровке «потяните» кадр в сторону увеличения или уменьшения.

## 8. Импортируем и добавляем в фильм фотографии.

- Фотографии импортируются аналогично тому, как мы импортировали музыку: **Операции \ Импорт изображений** (раздел **1. Запись видео**). Выбранные изображения (jpg, jpeg, gif или других форматов) попадают в **Сборник** (у нас там уже имеется аудио-файл).
- Перетаскиваем картинку из **Сборника** на панель раскадровки, устанавливаем по шкале времени после всех наших титров.

### Примечание.

- Кроме изображений в проект можно импортировать уже готовые ролики/клипы вырезки из фильмов и т.п.

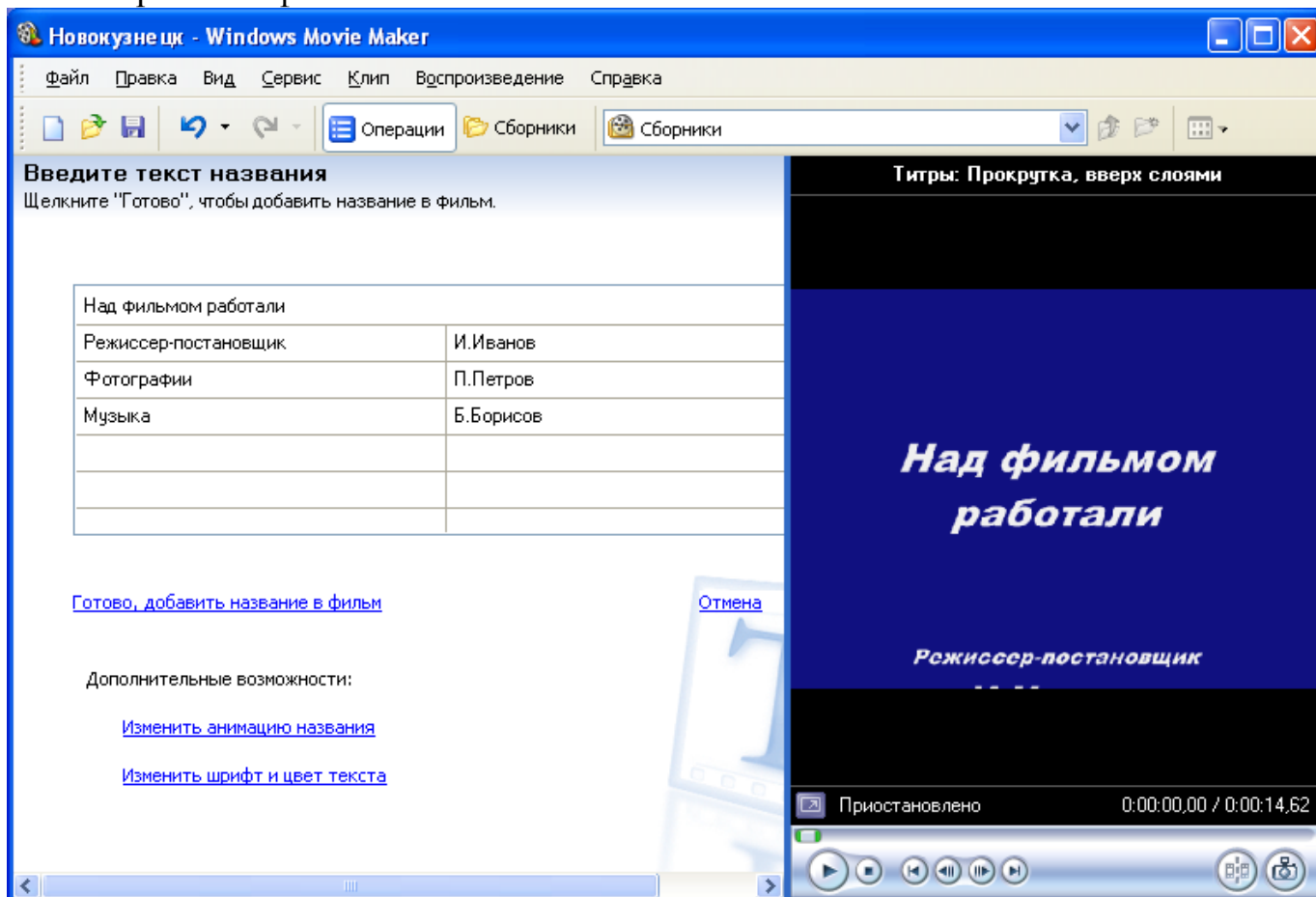


Рис. 7

### 9. Добавляем видеоэффекты.

- Посмотреть доступные видеоэффекты для кадра можно, выбрав в **раздел 2. Монтаж фильма** команду **Просмотр видеоэффектов**. Эффект можно добавить, перетащив его на изображение на раскадровке.
- Также для добавления эффектов можно щелкнуть по кадру с картинкой правой кнопкой и выбрать пункт контекстного меню **Видеоэффекты...**, после чего устанавливаем эффекты, с которым будет отображаться выбранная фотография (например, **Появление, из черного** и **Исчезание, в черный фон**) (рис. 8). Эффектов может быть несколько, порядок меняется с помощью отображаемых в окне кнопок **Вверх** и **Вниз**.

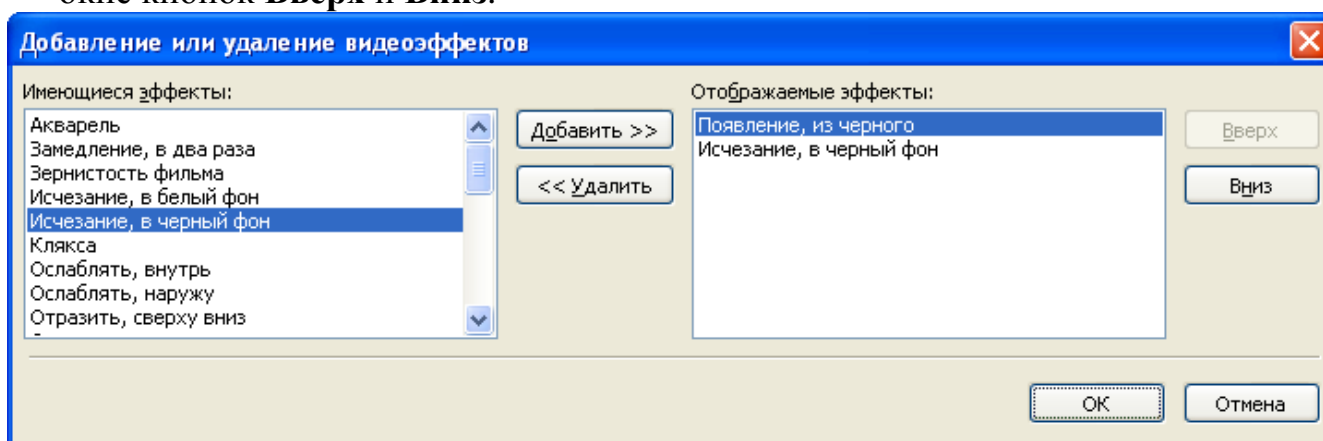


Рис. 8

## 10. Анимация смены фотографий.

- Из раздела **2. Монтаж фильма** выбираем **Просмотр видео переходов** (рис. 9).
- Выбираем нужный переход (например, **Перелистывание страницы, влево вверх**) и перетаскиваем его на панель раскадровки, *между* первым и вторым изображением, затем тот же самый или другой эффект между вторым и третьим и т.д..
- Нажимаем **Воспроизвести** и смотрим, что у нас получилось.

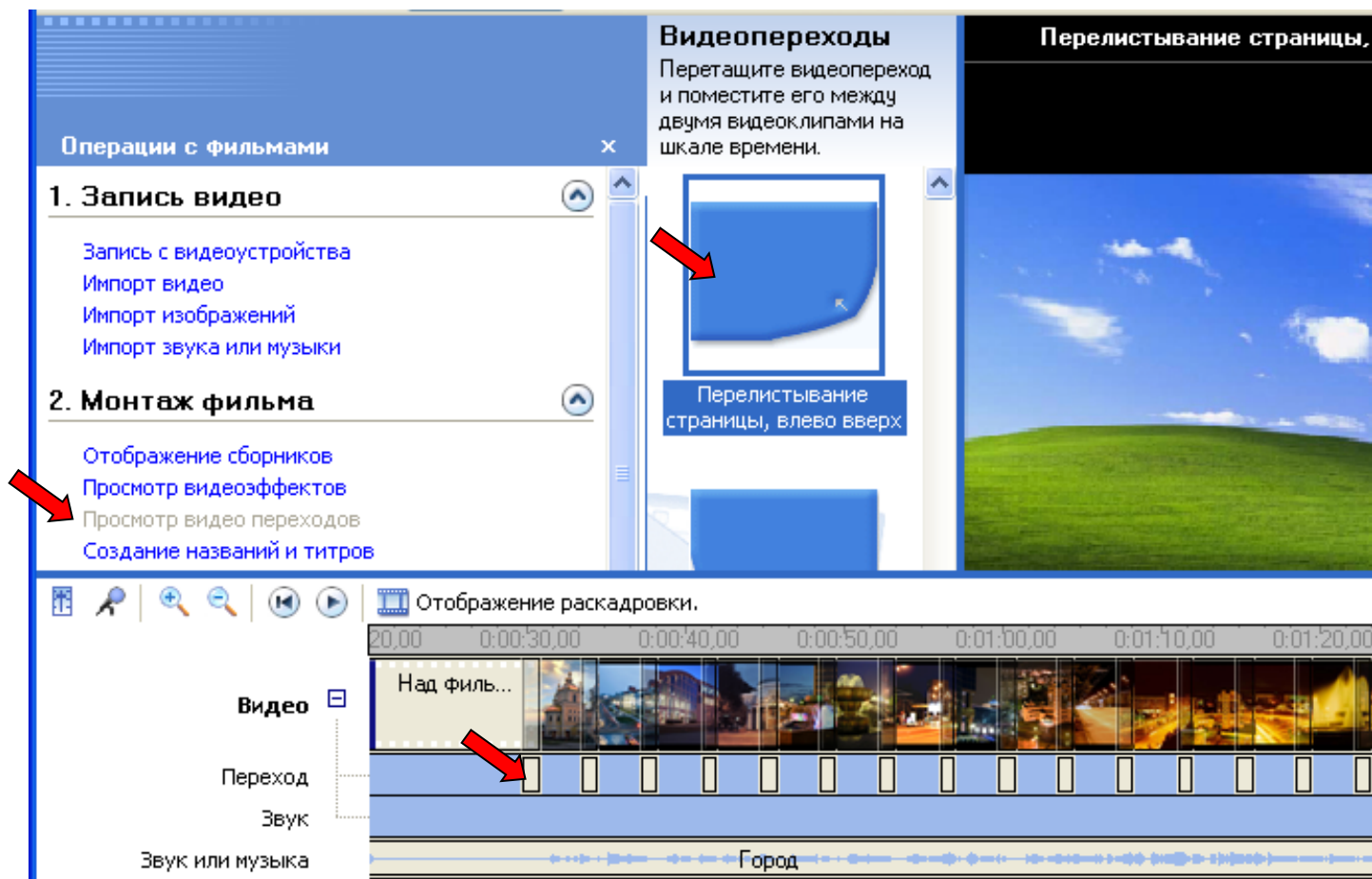


Рис. 9

## 11. Синхронизации музыки и видео.

- Растягивая или сжимая кадры на панели раскадровки, можно изменять длительность показа той или иной фотографии или титров.

## 12. Наложение названия на клип.

- На панели раскадровки выделяем кадр и в окне операций в разделе **2. Монтаж фильма** выбираем пункт **Создание названий и титров**, в открывшемся меню выбираем **Добавить Название на выбранном клипе на шкале времени**.
- Добавьте на последний кадр текст.

## 13. Чтобы сохранить готовый фильм в формате Windows Media Video (\*.wmv), надо:

- Выбираем пункт главного меню программы **Файл \ Сохранить файл фильма**.
- Запустится мастер, который поможет сохранить файл на жесткий диск, цифровую видеокамеру, веб-узел, компакт-диск или отправить по электронной почте.
- Для сохранения файла на жестком диске в первом окошке мастера выбираем **Мой компьютер**, нажимаем кнопку **Далее**, указываем название файла и каталог, в который он будет сохранен.

- В следующем окошке можно указать желаемое качество видео фильма. Снова нажимаем кнопку **Далее** и ждем пока Movie Maker закончит создание видео-файла.

### Примечание.

- Если в дальнейшем вы хотите записать ваш фильм на DVD-диск и проигрывать его на DVD-приставках (DVD-проигрывателях), в мастере сохранения фильма на жесткий диск необходимо указать формат видео - *DV-AVI* (рис. 10). Перейти в это окно можно, выбрав команду **Показать дополнительные варианты...** на 3 шаге работы мастера сохранения фильмов.  
После сохранения фильма его можно записать на диск.
- **Movie Maker** является простейшим редактором видео и его возможностей может оказаться недостаточно для монтажа качественного видео с более совершенными спец. аудио и видео эффектами.

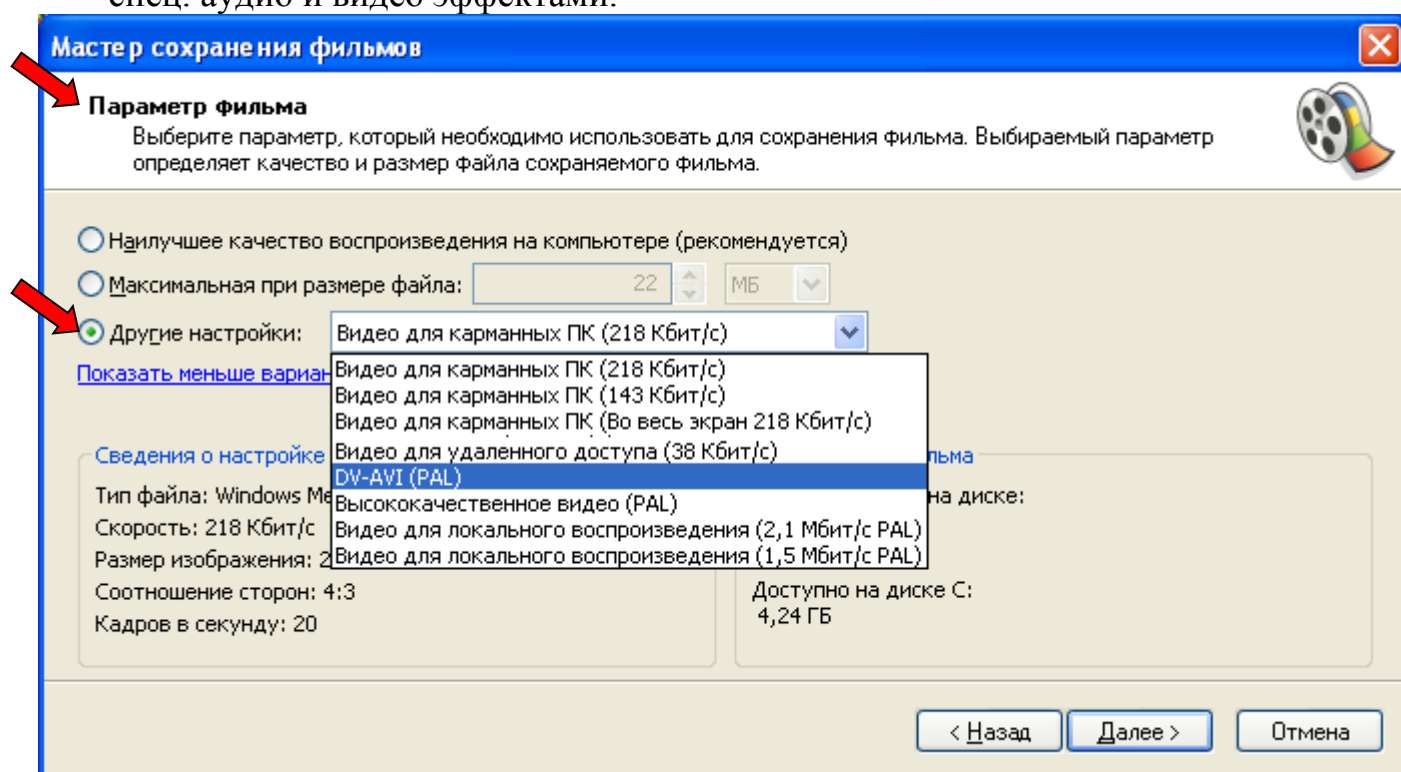


Рис. 10